



GEFRÄSSIGE KÄFER IM ANMARSCH

Beetlez

Das englische Wort „Beetles“ steht für zweierlei Dinge. Einerseits gab es da einmal eine nicht allzu unbekannt englische Band mit dem gleichen Namen und andererseits heißt die wörtliche Übersetzung soviel wie „Käfer“.

► In „Beetlez“ werden die beiden Begriffe vereint und die Spieler schlüpfen in die Rolle von gefräßigen Käfern in einem Musikerkeller. „Beetlez“ ist ein extrem rasantes und spaßiges Spiel für die ganze Familie. Es geht darum, als Käfer mit bestimmten Vorlieben, möglichst viel zu Essen. Am besten noch dazu die eigenen Lieblingsspeisen. Dazu schauen die Spieler einfach in Kühlschränke, die in Plättchenform auf dem Tisch liegen, und behalten sich das Essen, das ihnen schmeckt. Dies geschieht jedoch nicht reihum, sondern alle Spieler schauen gleichzeitig unter die Plättchen, die auf dem Tisch liegen. Dadurch muss schnell gehandelt werden, denn sonst schnappen einem die Mitspieler das leckere Futter vor der Nase weg. Zudem sollte man sich merken, unter welche Plättchen man bereits gespäht hat, um nicht unnötigerweise ein zweites Mal

nachzusehen. Interessant wird es, wenn einer der Spieler ein Spezialplättchen aufdeckt, auf dem eine Lampe abgebildet ist. Dann nämlich werden die Käfer bei ihrer Futtersuche von den Musikern gestört und müssen sich rasch verstecken, um nicht entdeckt zu werden. Letztendlich gewinnt derjenige, der das meiste Essen eingeheimst hat, das ihm schmeckt, am wenigsten Essen genommen hat, das ihm nicht schmeckt und am seltensten entdeckt wurde.

Alles in allem ist „Beetlez“ ein durchaus amüsanter und überaus hektisches Spiel. Durch seine schnelle und einfache Spielweise ist es zudem vor allem für Kinder wirklich gut geeignet. Doch auch Erwachsene können, wenn sie in einer lustigen Runde beisammen sind, sicherlich viel Spaß an dem Spiel haben. {MHa} ✕



BEEBLEZ

„Ein amüsanter und rasantes Spiel“

HERSTELLER **DAVINCI GAMES**
 AUTOR **ELIGIO CAZZATO**
 GENRE **GESELLSCHAFTSSPIEL**
 SPRACHE **DEUTSCH**
 SPIELERANZAHL **3 BIS 6 SPIELER**
 SPIELDAUER **10 BIS 20 MINUTEN**
 ALTERSEMPFEHLUNG **AB 5 JAHREN**
 EAN **8032611690181**

Ausstattung
 28 Karten, 100 Plättchen, 1 Säckchen

Linkbutton

Herstellerseite
 DaVinci Games

KLASSISCHE STADT IN SPIELERISCHEM AMBIENTE

Lucca Città

Von **DaVinci Games** kann man immer einiges erwarten. Sie haben schon viele Spiele auf den Markt gebracht, die trotz geringer Ausstattung und günstigen Preisen, viel Spielvergnügen eingebracht haben.

► Mit „Lucca Città“ soll diese Linie nun fortgeführt werden. Die Möglichkeit dazu sollte es in jedem Fall geben, denn 2004 gewann es den Preis für das beste unveröffentlichte Spiel auf der italienischen Spielemesse *Lucca Comics & Games*.

Alessandro Zucchini, der damalige Sieger kann nun sein Spiel bereits in den Läden bewundern. Auch wir sehen es uns genauer an. Ziel von „Lucca Città“ ist es, Paläste zu errichten, und dies auch richtig zu machen. Als Adeliger will man schließlich den Ruhm seiner Familie über dem aller anderen sehen. 110 Karten beherbergt das Spiel und jene Karten zeigen uns unterschiedliche Motive. Es gibt 96 Palästeile, 4 Grundplattformen und 5 verschiedene Parteien. Je größer ein Palast wird, umso besser. Dann werden noch die richtigen Leute darin platziert und schon ist der richtige Weg eingeschla-

gen. Während eines Zuges werden immer drei Karten gewählt und für die Errichtung der Gebäude genutzt. Zeit und Material sind begrenzt. Der Spieler benötigt umsichtige Planung und auch Glück, um am Ende nicht zu viele unfertige Paläste und unplatzierte Leute zu besitzen, sondern der Sieger des Spiels zu sein. „Lucca Città“ ist ein elegantes Spiel, das völlig zu Recht seinen Preis im Vorjahr gewonnen hat. Etwas störend ist, dass es keine Spielanleitung auf Deutsch gibt. Mit grundlegenden Englischkenntnissen ist sie allerdings gut verständlich, denn so kompliziert ist das dahinter liegende Prinzip nicht. Ist durchaus empfehlenswert. {SCe} ✕



Linkbutton

Herstellerseite
 DaVinci Games

LUCCA CITTA

„Städte und Wappen“

VERLAG **DAVINCI GAMES**
 AUTOR **ALESSANDRO ZUCCHINI**
 GENRE **KARTENSPIEL**
 SPRACHE **ENGLISCH, ITALIENISCH**
 SPIELERANZAHL **3 BIS 5 SPIELER**
 SPIELDAUER **20 BIS 30 MINUTEN**
 ALTERSEMPFEHLUNG **AB 10 JAHREN**
 EAN **032611698019**
 INHALT **110 SPIELKARTEN**

